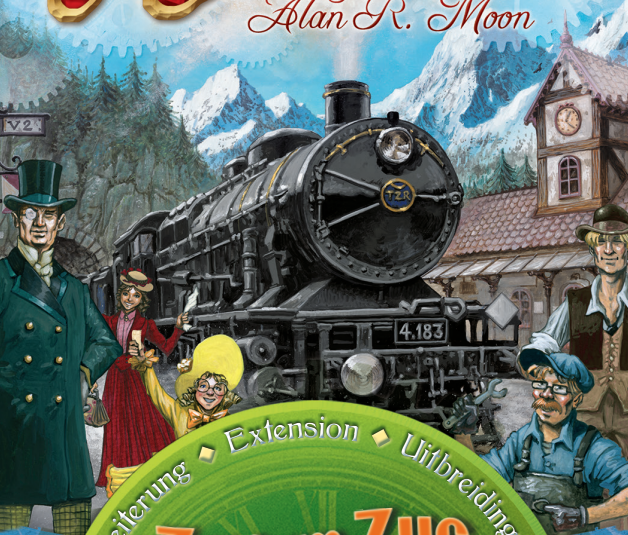


EUROPA

1912

Alan R. Moon



ZUG um ZUG
TICKET TO RIDE
LES AVENTURIERS
DU RAIL

Expansion • Erweiterung • Extension • Utöbreiðing • Expansione

DAYS OF
WONDER

EUROPA



Willkommen bei Alan R. Moons **Zug um Zug™ – Europa 1912**, der neuesten Erweiterung der erfolgreichen Brettspielreihe **Zug um Zug™**.

Europa 1912 lädt Sie ein, in Kombination mit **Zug um Zug™ Europa** ganz neue Eisenbahnabenteuer zu erleben – ähnlich wie bei der Erweiterung **USA 1910** für das Originalspiel **Zug um Zug™**.

DIESE ERWEITERUNG ENTHÄLT

- ◆ 5 neue Lagerhallen und 25 neue Eisenbahndepots (5 pro Farbe)
- ◆ 55 neue Zielkarten, alle markiert mit einem „1912“-Logo in der rechten oberen Ecke:
 - 6 neue „lange Strecken“ (blauer Hintergrund)
 - 19 neue „normale Strecken“
 - 30 neue „Großstadt“-Strecken (mit Logo „Großstadt“)
- ◆ Die 46 Original-Zielkarten (6 lange, 25 normale und 15 Großstädte) aus dem Spiel **Zug um Zug™ Europa**.

LAGERHALLEN UND DEPOTS

Die Lagerhallen und Depots können auf jedem **Zug um Zug™**-Spielplan verwendet werden. Unsere Lieblingsvariante ist jedoch das Spiel mit den europäischen Großstädten. Es gelten alle Regeln des Grundspiels – mit folgenden Ausnahmen:

◆ Zu Beginn der Partie, nachdem die Spieler ihre Wagenkarten erhalten und die Zielkarten ausgewählt haben, die sie behalten möchten, bekommen alle jeweils eine Lagerhalle und fünf Depots derselben Farbe. Jeder stellt seine Lagerhalle und vier Depots vor sich auf den Tisch. Das fünfte Depot wird auf einer beliebigen Stadt auf dem Spielbrett platziert; damit beginnt der Spieler, der als Letzter an der Reihe sein wird, und die übrigen Spieler folgen reihum gegen den Uhrzeigersinn. Anschließend kann die Partie beginnen.

◆ Jedes Mal, wenn ein Spieler während seines Zugs **Wagenkarten nimmt**, *muss* er zuvor die oberste Karte vom Wagenkartenstapel ziehen und verdeckt in seine Lagerhalle oder in die Lagerhalle eines Mitspielers legen, ohne die Karte anzusehen. Erst danach nimmt er Wagenkarten auf die Hand.

◆ Jedes Mal, wenn ein Spieler während seines Zugs eine **Strecke nutzt**, die zu einer Stadt führt, in der das Depot eines Spielers steht, *darf* er sich alle Karten aus der Lagerhalle dieses Spielers nehmen. Dazu muss er allerdings eines der Depots, die neben seiner eigenen Lagerhalle stehen, abgeben. (Dieses Depot kommt zurück in die Schachtel.)

◆ **Zusätzlich** zu seinem normalen Zug kann ein Spieler **kostenlos** ein oder mehrere Depots, die noch neben seiner Lagerhalle stehen, auf beliebige Städte stellen, in denen sich noch kein anderes Depot und kein Bahnhof befindet.

◆ Am Ende der Partie erhält der Spieler, der noch die meisten Depots ungenutzt neben seiner Lagerhalle stehen hat, 10 Punkte. Im Falle eines Gleichstands erhalten alle daran beteiligten Spieler diesen Bonus.

Weitere Besonderheiten:

- ◆ In jeder Stadt kann maximal ein Depot stehen. Wurde ein Depot auf dem Spielbrett platziert, kann es nicht mehr versetzt oder entfernt werden. (Depots dürfen bei **Zug um Zug™ Europa** auch nicht in derselben Stadt stehen





wie ein Bahnhof.) Depots auf dem Spielbrett können nicht abgegeben werden, um Karten einer Lagerhalle an sich zu nehmen.

♦ Ein Spieler darf die Karten seiner eigenen Lagerhalle an sich nehmen, wenn er eine Strecke nutzt, die in einer Stadt mit seinem eigenen Depot endet. Sollte ein Spieler eine Strecke nutzen, die zwei Städte miteinander verbindet, in denen jeweils ein Depot steht, darf er sich die Karten aus beiden Lagerhallen nehmen; dazu muss er allerdings zwei seiner eigenen Depots abgeben.

♦ Die Anzahl der Wagenkarten, die in einer Lagerhalle liegen, ist nicht geheim: Man darf also jederzeit nachzählen.

♦ Sollte der unwahrscheinliche Fall eintreten, dass der Stapel der Wagenkarten aufgebraucht ist, keine abgelegten Karten zum Mischen vorhanden sind und ein oder mehrere Spieler keine Depots mehr haben, werden sofort alle Lagerhallen geleert. Diese Wagenkarten werden gemischt und stehen dann als neuer Nachziehstapel zur Verfügung.

NEUE ZIELKARTEN

Es gibt unzählige Wege, Europa mit den neuen Zielkarten dieser Erweiterung zu entdecken. Hier sind unsere drei Lieblingsvarianten:

EUROPA ERWEITERT

♦ Die 19 neuen Zielkarten für normale Strecken (mit dem 1912-Logo) werden unter die Zielkarten des Originalspiels (ohne 1912-Logo) gemischt.

♦ Alle anderen Regeln des Grundspiels *Zug um Zug™ Europa* gelten unverändert.



MEGA-EUROPA

♦ Alle 12 Zielkarten mit langen Strecken werden zusammen gemischt. Jeder Spieler bekommt zwei dieser Zielkarten, darf beide wieder ablegen oder eine davon behalten, aber nicht alle zwei. Die abgelegten langen Strecken werden aus dem Spiel genommen.

♦ Alle anderen Zielkarten werden gemischt (aus dem Originalspiel und dieser Erweiterung die normalen Strecken und die Großstädte). Jeder Spieler erhält davon fünf. Wenn ein Spieler eine lange Strecke behalten hat, muss er nun mindestens zwei dieser Zielkarten auswählen. Wer keine lange Strecke genommen hat, muss mindestens drei dieser Zielkarten behalten.

♦ Alle anderen Regeln des Grundspiels *Zug um Zug™ Europa* gelten unverändert.



EUROPAS GROßSTÄDTE

♦ Die langen Strecken werden in dieser Version nicht verwendet.

♦ Die Karte mit der Übersicht über die europäischen Großstädte wird für alle Spieler sichtbar auf den Tisch gelegt.

♦ Alle Zielkarten mit Großstadt-Strecken (mit dem Logo „Großstadt“) werden gemischt. Jeder Spieler erhält fünf davon und muss mindestens zwei behalten.

♦ Wenn ein Spieler im Laufe der Partie beschließt, neue Zielkarten zu ziehen, nimmt er sich vier und muss davon mindestens eine behalten.





2



4



6



8



10

Game design by Alan R. Moon
Illustrations by Julien Delval
Graphic Design by Cyrille Daujean

Copyright © 2004–2021 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights ©2004-2021 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

DAYS OF WONDER