

2-4 Spieler · Alter 7+

Spielregeln

Inhalt

72 quadratische Karten:
in 4 verschiedenen Farben (je 2x1-9)

Ziel des Spiels

Bei 2 Spielern 5,
bei 3 oder 4 Spielern 4,
direkt nebeneinander liegende Karten **derselben** Farbe in eine Reihe, Spalte oder Diagonale bringen.

Spielvorbereitung

2 Spieler:
Jeder erhält alle Karten in 2 Farben.

3 Spieler:
Jeder erhält alle Karten in 1 Farbe und 6 Karten der vierten neutralen Farbe.
Beim Spiel zu dritt zählt die neutrale Farbe nicht.

4 Spieler:
Jeder erhält alle Karten in 1 Farbe.

Jeder mischt seine Karten sehr gut und bildet 1 Stapel mit der Rückseite oben.

Spieldlauf

Der jüngste Spieler beginnt. Er deckt seine oberste Karte auf und legt sie in die Mitte. Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn deckt seine oberste Karte auf. Ab jetzt muss jede aufgedeckte Karte **angelegt** oder **draufgelegt** werden.

Anlegen:

Mit Kante oder Ecke an bereits liegende Karte(n).



Drauflegen:

Die draufgelegte Karte muss **mehr** Punkte aufweisen als die überdeckte Karte (Farbe ist egal).



Achtung:

Alle Karten müssen innerhalb eines Rasters von 6x6 Karten gelegt werden.

Sobald ein Spieler 4 bzw. 5 direkt nebeneinander liegende eigene Karten in **derselben** Farbe in eine Reihe, Spalte oder Diagonale gebracht hat, gewinnt er den Durchgang.

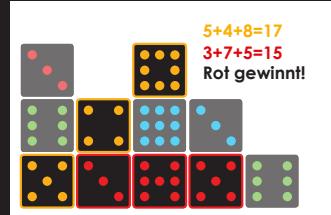
Er nimmt nun die Karte mit den **meisten** Punkten dieser Reihe aus dem Spiel und legt sie offen vor sich ab. Diese Karte wird in den nächsten Durchgängen nicht mehr gespielt.

Alle anderen Karten werden wieder sortiert* gemischt und ein neuer Durchgang beginnt mit dem linken Nachbarn des Spielers, der den letzten Durchgang beendet hat.

*Bei 3 Spielern: Verteilt die gespielten Karten der neutralen Farbe gleichmäßig an die Spieler. Die restlichen Karten kommen aus dem Spiel. Die nicht gespielten neutralen Karten bleiben in den Stapeln der Spieler.

Bei erneutem Punkt:

Die entsprechende Reihe mit weniger Punkten gewinnt.



Spielende

Wer zuerst 2 Durchgänge gewonnen hat, ist Gesamtsieger.

Natürlich könnt ihr auch eine andere Zahl an Durchgängen vereinbaren.

Keine Reihe wurde vollendet?

Falls ein Spieler in seinem Zug keine Karte mehr legen kann, gewinnt derjenige, der mehr 3er- (bzw. 4er-)Reihen legen konnte.

Lara legt ihre 5 auf die rote 4 und gewinnt.



Diese Karte grenzt nicht an eine andere.



Diese Karte wäre die 7. in der Reihe.

6x6 Raster

©2018 Game Factory
Autor: Bernhard Weber
Grafik Design: Corleto AG/Game Factory
Redaktion: Rolf Mütter
Verlag und Autor danken allen Testspielern und Regellesern.
Bernhard Weber widmet dieses Spiel seiner Mutter.

Exclusive Distribution:
Corleto Deutschland GmbH
Albert-Einstein-Straße 32
D-6318 Ditzingenbach
www.gamefactory-spiele.com



punto

Point over point to victory!

2-4 players · ages 8+

Rules of play

Content

72 cards:

2 cards with 1 to 9 points per color

Aim of the game

Bring 5 (with 2 players) or 4 (with 3 or 4 players) of your color cards in a row. This can either be **horizontally, vertically or diagonally**.

Setup

2 players:

Everyone get all cards of 2 colors.

3 players:

Everyone get all cards of 1 color and 6 random cards of the fourth neutral color. In the game of three, the neutral color doesn't count.

4 players:

Everyone get all cards of 1 color.

Everyone shuffles their cards very well and do 1 deck with backside up.

Playing the game

The youngest player starts. He reveals his top card and places it in the middle. Now every revealed his top card. After that every discovered card must be **"place next to a card"** or **"placed on top of a card"**.

Place next to a card:

With edge or corner to already lying card(s).



Placed on top:

The card that you place on top of a card must have **more points** than the other card (color doesn't matter).



Attention:

All cards have a grid of maximum 6x6 cards!

As soon as a player has 4 or 5 cards (his own) **in the same color** in a row (column or diagonal), he wins the round.

He now takes the card with the **most points** in his row out of the game, and will not play with this card for the remaining game.

All other cards will be sorted again* and shuffled. After that a new round begins with the player left form the winner of the round.

*For 3 players:

Distribute the played neutral color cards evenly to the players. The remaining neutral cards stay in the deck off the players.

Ending the game

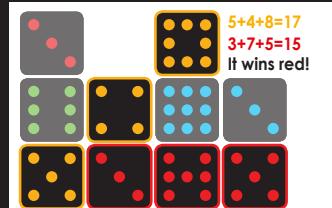
Whoever has won 2 rounds has won the hole game. Of course you can play more rounds if you want.

No line was completed?

If a player can't play a card in his turn, the player with the most rows of 3 (or 4) wins the game.

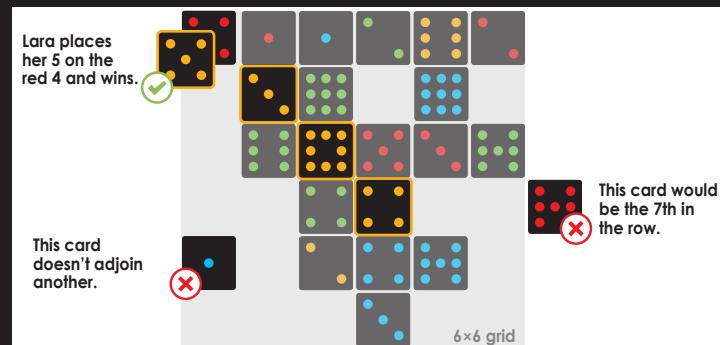
At another tie:

The player with the fewer points in his row(s) wins.



Teamgame for 4 players

- The team members are sitting on the opposite of each other.
- The cards in 2 colors will be mixed together.
- Each team member gets half of the deck.
- Goal: to have 5 cards in a row of the **same color**.



Bernhard Weber dedicates this game to his mother.

Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Albert-Einstein-Straße 32
D-63128 Dietzenbach
www.gamefactory-spiele.com

