

ARMEEBESCHREIBUNGEN

BORG

HINTERGRUND

Seit Anfang des Krieges erschuf Moloch viele Generationen von mehr oder weniger erfolgreichen Mutanten. Beschleunigter Alterungsprozess, genetische Verbesserungen und perfekte Kampffähigkeit machen diese Mutanten aus. Die vielen Spezies von Mutanten bewohnen die Ödnis und kämpfen um jeden Flecken Erde, oft auch untereinander. Der charismatische Cybermutant Borgo hat diese Mutantenstämme zu einer großen Armee vereint und führt sie unter dem heiligen Zeichen der Biogefährdung gegen die Menschheit.

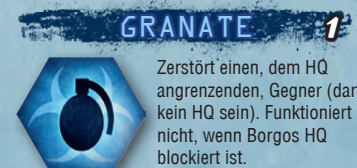
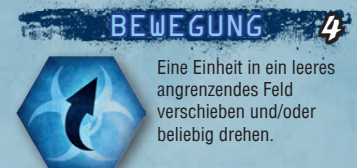
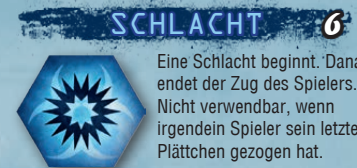
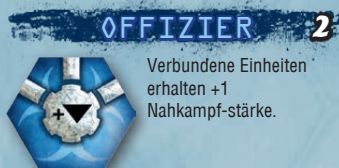
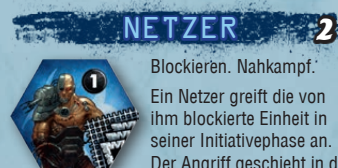
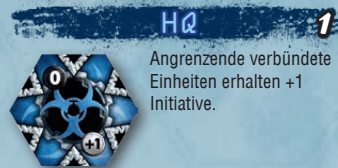
DIE ARMEE

Geschwindigkeit ist der Hauptvorteil von Borgos Armee, dank hoher Initiativewerte und vieler Späher. Außerdem verfügt sie über eine große Anzahl von Nahkämpfern und unterstützenden Modulen.

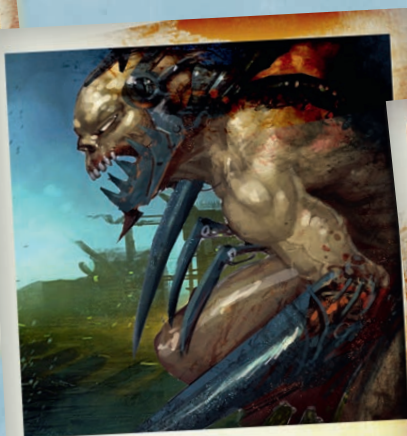
Der Nachteil besteht in der geringen Anzahl an Fernkämpfern, was Borgo zum Nahkampf zwingt.

TAKTISCHE HINWEISE

Das HQ von Borgo ist am Effektivsten, wenn man es in der Mitte des Spielfeldes platziert und mit eigenen Einheiten umringt. Eine weitere gute Idee ist es, die Kämpfer zu verteilen um mit Rundumschlägen das Spielfeld leer zu halten.



X
X = Anzahl Plättchen



borgo