

Spielübersicht für die Einstiegsversion

Auf dieser Seite sind alle Bestandteile des Spieles abgebildet. Wenn Sie die Regel lesen, legen Sie diese Übersicht bitte daneben. Ihre erste Partie „Löwenherz“ spielen Sie nach der Einstiegsversion. Hierzu müssen Sie den Spielplan und die Figuren so wie unten abgebildet aufbauen.

Die Gebiete

Jeder Spieler besitzt zu Beginn des Spieles ein Gebiet. Ein **Gebiet** besteht aus Feldern, die lückenlos von Grenzen umschlossen sind und eine Burg beinhalten.

Grenze (Figur)

Grenze (gezeichnet)

Ritter

Burg

Start

Jeder Spieler stellt seinen Machtstein auf den Löwen.

Gebietsgründung	
Feldzahl	Machtpunkte
1-4	3
5-10	5
11-20	7
21-30	9
ab 31	12
Jede Stadt zählt 5 Machtpunkte	



Übersichtskarte

„Aktionen“, auf der Rückseite Tabelle „Gebietsgründung“.



Der Spielplan

Der Spielplan besteht aus einem Rahmen und 6 Planteilen.

Da man die Planteile immer wieder neu anordnen kann, ist jedes Spiel anders.

Die Machtleiste

Hier werden mit den Machtsteinen die Machtpunkte der Spieler festgehalten.

Kulturland

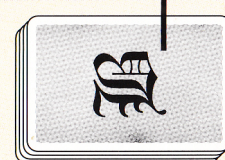
Stadt

Gebirge

Wald



Die drei **Geldstapel** werden offen auf diesen drei Feldern abgelegt.

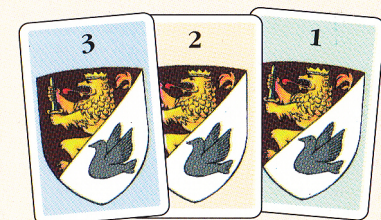


Hier wird der **Aktionenstapel** abgelegt.



Die Politikkarten

werden gemischt und als zwei verdeckte Stapel auf diesen Feldern bereitgelegt.



Jeder Spieler erhält 3 **Entscheidungskarten** mit seinem Wappen. Entscheidungskarten werden auf der Hand gehalten.