

DE

6-99



1-4



15'

BANDIDO

Autor: Martin Nedergaard Andersen
Design: Lucas Guidetti Perez

MATERIAL

- 69 Karten
- 1 Superkarte
- 1 Spielanleitung

ZIEL

Bandido versucht SCHON WIEDER auszubrechen. Spielt zusammen, um ihn zu stoppen!

Bandido ist ein kooperatives Spiel. Das heisst, alle Spieler spielen zusammen und legen ihre Karten so, dass alle Tunnel blockiert sind und *Bandido* nicht aus dem Gefängnis entkommen kann.

AUFBAU

1. Finde die Superkarte und lege sie in die Mitte eines großen Tisches. Nutze entweder die einfache oder die normale Seite der Superkarte, je nachdem welchen Schwierigkeitsgrad du wünschst (5 oder 6 Ausgänge).



2. Mische die Karten und staple sie verdeckt auf einen Haufen.

3. Jeder Spieler nimmt drei Karten.

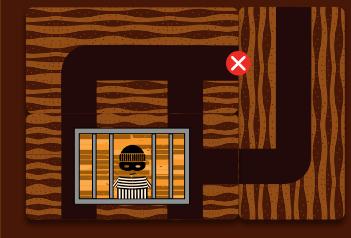
DER SPIELVERLAUF

Der jüngste Spieler fängt an. Wenn du dran bist, lege eine deiner Karten so, dass sie mit einer oder mehreren auf dem Tisch verbunden ist.

Da es sich bei *Bandido* um ein kooperatives Spiel handelt, dürfen die Spieler die beste Vorgehensweise besprechen. Es ist aber nicht erlaubt, den anderen Spielern die Karten zu zeigen oder zu beschreiben.



Vorsicht: Deine Karte muss perfekt rauspassen! Nachdem du deine Karte gespielt hast, ziehst du eine neue vom Stapel. Falls der Spieler mit seinen Karten nicht mehr weiterspielen kann, darf er diese unter den Stapel legen und sie durch die drei obersten ersetzen.



Spielt so lange, bis alle Tunnel blockiert sind oder der Kartenstapel leer ist. Achte darauf, keine Karte so zu legen, dass man den Tunnel nicht mehr blockieren kann.



SPIELENDE

Wenn ihr es schafft, alle Tunnel zu blockieren, dann habt ihr das Spiel gewonnen. Bleibt nach dem Legen aller Karten noch ein Tunnel offen, kann *Bandido* entkommen und ihr habt verloren.

**HELVETIQ**