



AQUA SPHERE

HUNTER & CRON

ERWEITERUNG

Nur zusammen mit dem
Grundspiel Aquasphere
spielbar!

WWW.HUNTERUNDCRON.DE

AQUA SPHERE

HUNTER & CRON

ERWEITERUNG

Inhalt: 26 Eventkarten,
4 Karten für Regeln

SPIELAUFBAU

Mischt die Eventkarten und legt sie als verdeckten Nachziehstapel bereit. Deckt zu Beginn jeder Runde **eine** Karte **mehr** vom Eventkartenstapel auf, als Spieler teilnehmen, und legt sie als offene Auslage aus (z. B. 5 Karten bei 4 Spielern).

ERKLÄRUNG DER KARTEN

Jede Eventkarte ist durch die Kombination eines **Programmsymbols** und den **Ort der Aktion** („Zentrale“ oder „Sektoren“) eindeutig einer bestimmten Aktion zugeordnet.

Wenn du die auf der Eventkarte angegebene Aktion ausführst, darfst du entscheiden, ob du ihren Effekt ausführen möchtest.

Ort der Aktion

Programmsymbol



SPIELABLAUF

Wenn der Kartentext es nicht anders vorgibt, darfst du den Effekt vor oder nach der Aktion ausführen.

Pro Zug darfst du **höchstens eine** Eventkarte nutzen. Die Kapazitäten deines Labors darfst du **zu keiner Zeit** überschreiten!

Nachdem du eine Karte genutzt hast, lege sie ab. Fülle die Auslage danach **nicht sofort** auf.

Legt am Ende jeder Runde **alle** nicht genutzten Eventkarten ab.

Effekt

3



IMPRESSUM

Autoren: **Hunter & Cron**

Redaktion: **Ralph Bruhn**

Illustration: **Dennis Lohausen**



© 2019 HUNTER & CRON

Hunter & Cron

Simon-Dach-Str. 21

10245 Berlin

kontakt@hunterundcron.de

*Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder
Veröffentlichung der Anleitung,
des Spielmaterials oder der Illustrationen
ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.*